

## TRUCS ET ASTUCES - Styles SOLIDWORKS Composer 2017 : création d'un style

### Problématique

Dans SOLIDWORKS Composer 2017, vous avez accès à l'outil Styles pour personnaliser votre documentation technique. Nous allons voir comment créer un style, comment le paramétrer puis enfin, comment l'utiliser dans vos projets.

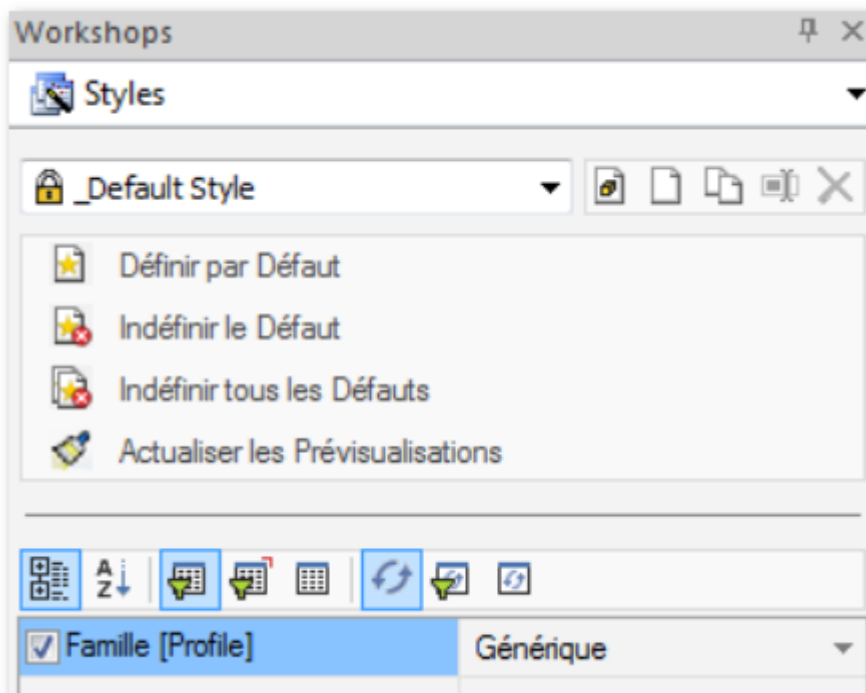
### Sommaire

1. Ouvrir le Workshop "Styles"
2. Créer un nouveau style
3. Nommer un nouveau style
4. Configurer la propriété "Famille"
5. Sélectionner des propriétés à inclure dans le style
6. Aperçu des propriétés gérées par le style
7. Utilisation du Style

### Solutions

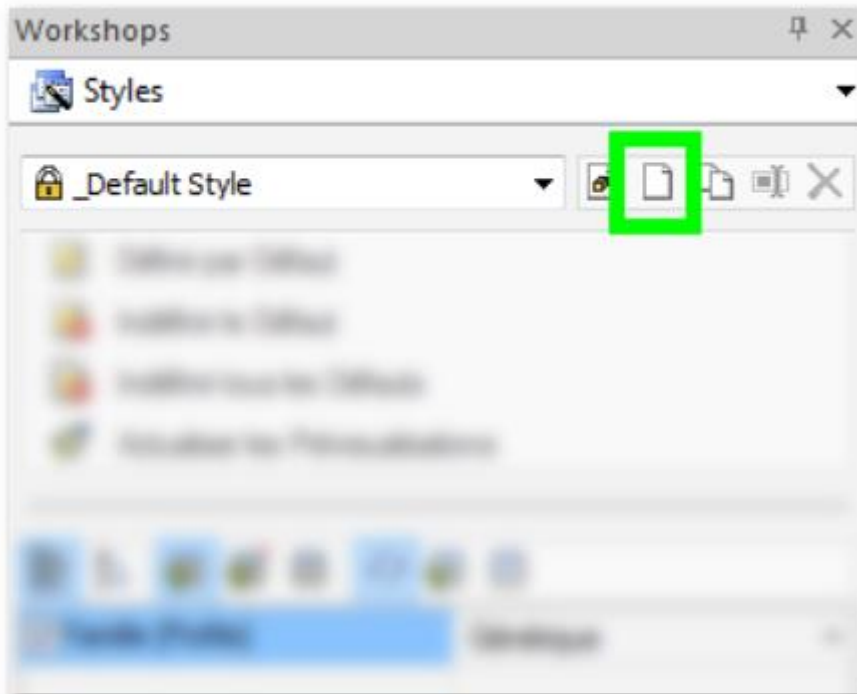
#### 1. OUVRIR LE WORKSHOP « STYLES »

Tout d'abord, vous devez procéder à l'ouverture du Workshop "Styles" dans SOLIDWORKS Composer 2017



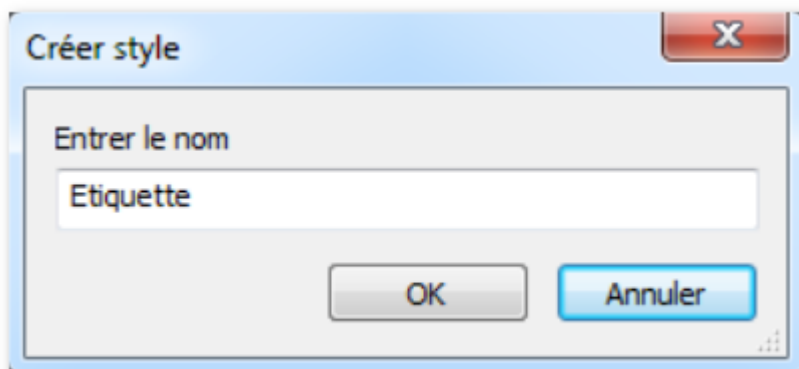
## 2. CRÉER UN NOUVEAU STYLE

Ensuite, vous cliquez sur l'icône correspondant à la création d'un nouveau style



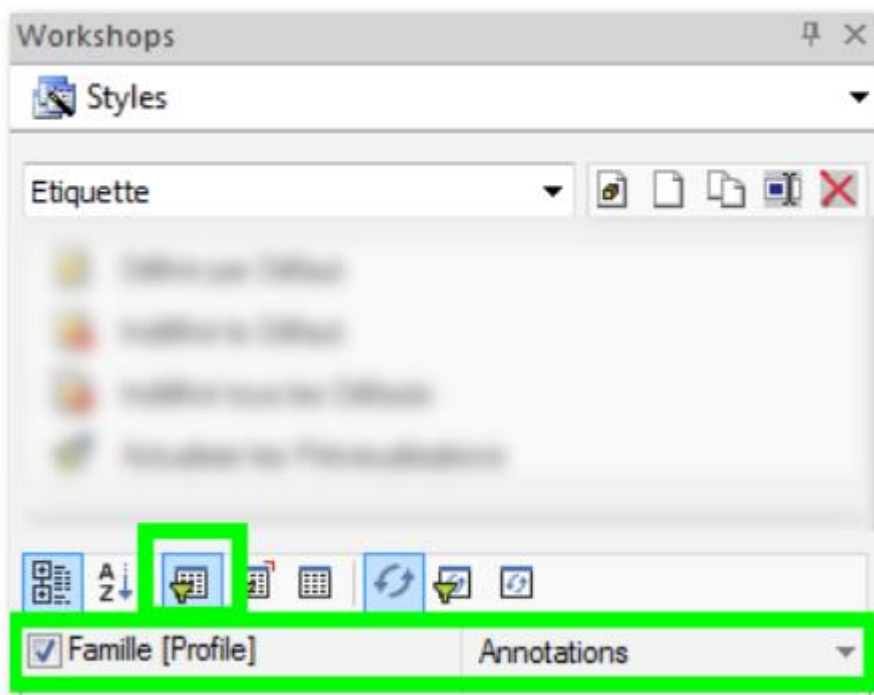
## 3. NOMMER UN NOUVEAU STYLE

Après avoir créé votre nouveau style, il faut lui donner un nom



#### 4. CONFIGURER LA PROPRIÉTÉ "FAMILLE"

Ensuite, vous devez configurer la propriété "famille" qui permet de pouvoir classer ses styles par catégories. Pour cela, on utilise le premier bouton de filtrage afin de la trouver plus facilement.



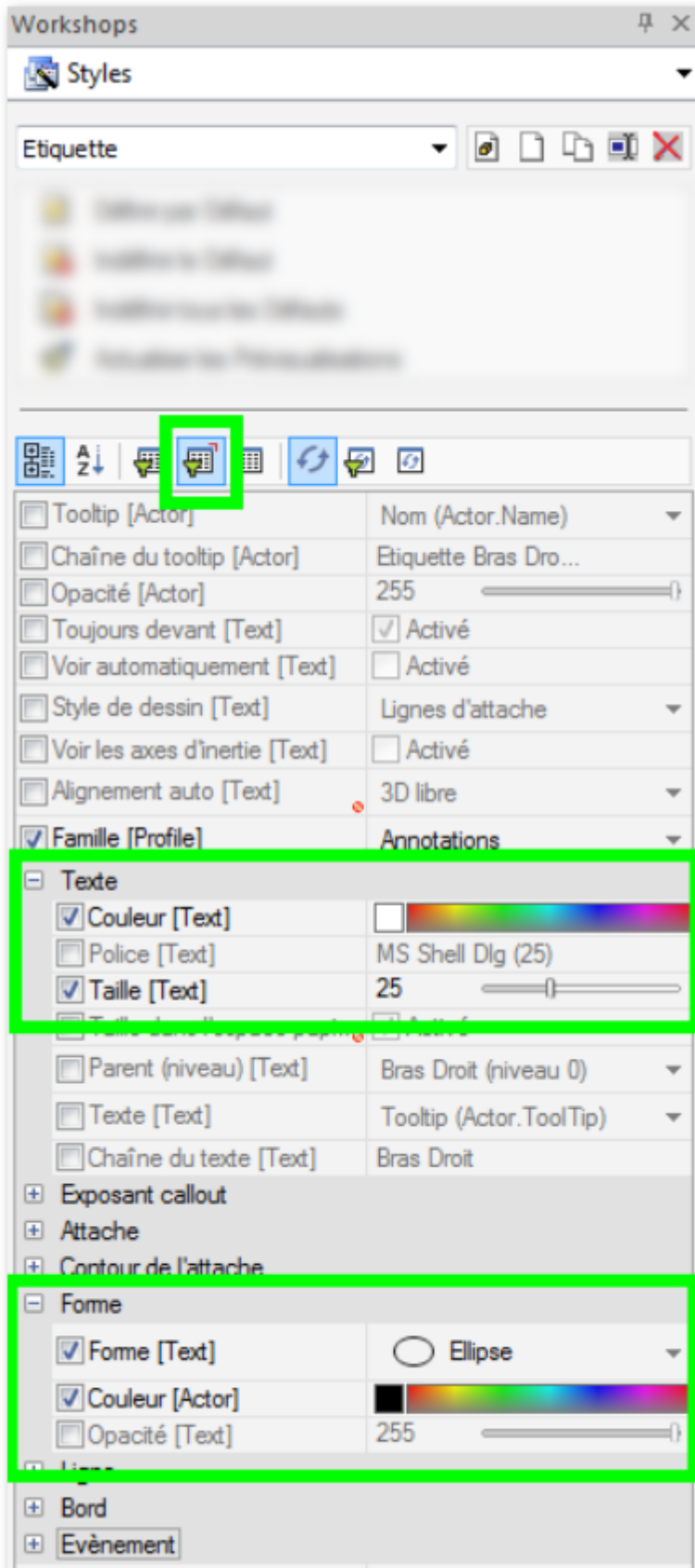
#### 5. SÉLECTIONNER DES PROPRIÉTÉS À INCLURE DANS LE STYLE

D'autre part, il faut savoir qu'une liste de propriétés apparaît si :

- un acteur 2D ou 3D est sélectionné dans le « Viewport »
- le filtre permettant de faire apparaître les propriétés de l'acteur sélectionné est activé

En effet, c'est à partir de cette liste qu'il va être possible d'intégrer une ou plusieurs propriétés dans le style en cochant la case en début de ligne.

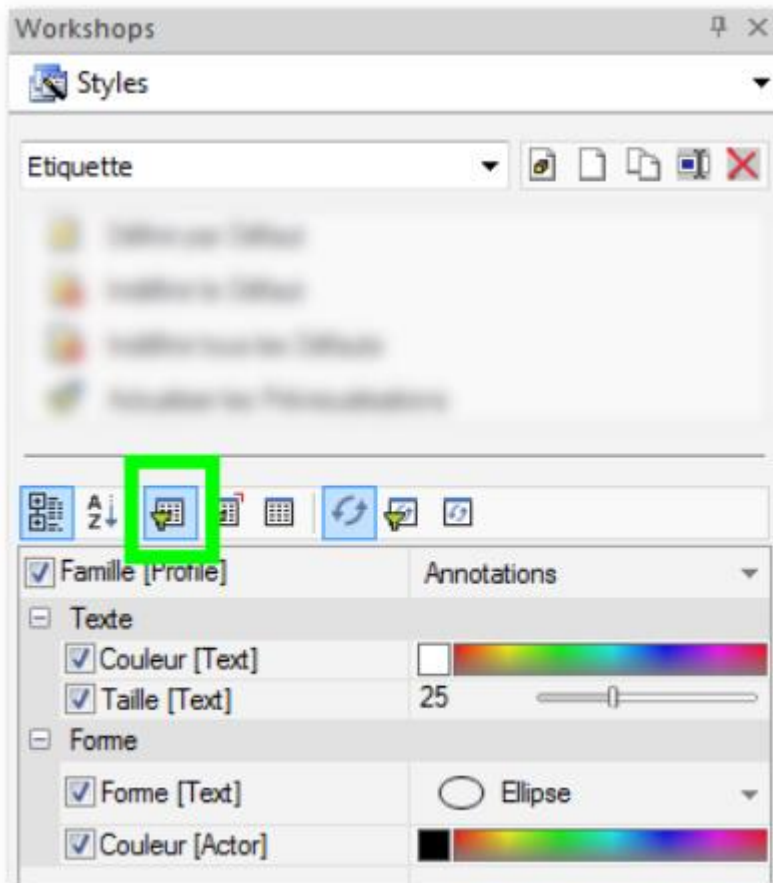
Ainsi, une fois la case cochée il est possible de configurer la valeur de la propriété (couleur, taille police, forme, etc.)



## 6. APERÇU DES PROPRIÉTÉS GÉRÉES PAR LE STYLE

Ensuite, il est possible d'afficher uniquement les propriétés gérées par le style grâce au premier bouton de filtrage.

Cela permet de comprendre rapidement ce sur quoi va agir le style.



## 7. UTILISATION DU STYLE

Ainsi, une fois que le style est bien créé, celui-ci apparaît dans l'onglet « Styles ».

Pour l'utiliser il suffit de :

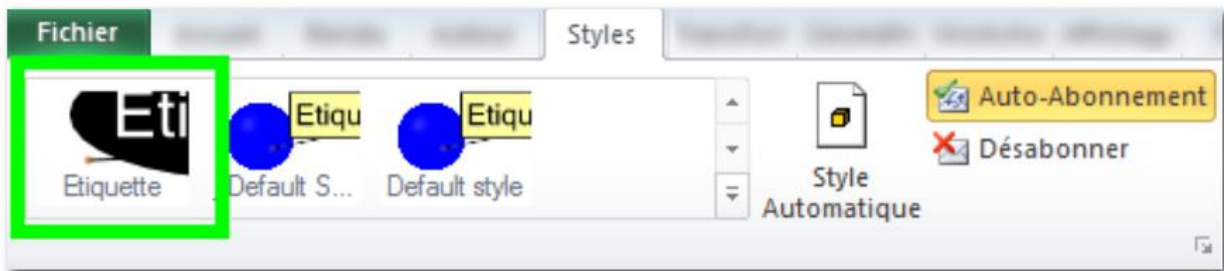
- sélectionner un acteur dans le Viewport
- cliquer sur le style à appliquer

Par défaut les acteurs sont automatiquement abonnés au style grâce/à cause du bouton « Auto-Abonnement » (qui est activé par défaut).

En outre, cela signifie qu'en cas de modification du style, tous les acteurs abonnés seront automatiquement mis à jour (et les propriétés du style ne seront plus accessibles).

Finalement, il suffit de désactiver le bouton « Auto-Abonnement » avant d'appliquer un style pour que l'acteur n'y soit pas abonné.

Enfin, pour désabonner un acteur d'un style il suffit d'utiliser le bouton « Désabonner ».



## Usages

- Communication technique

## Activités Implantation/Agencement

- BE Sous-traitance
- Carrosserie Industrielle
- Chaudronnerie – Serrurerie
- Mécatronique – Electronique
- Bijouterie – Joaillerie
- Machines spéciales – robotique
- Usinage – Impression 3D
- Applications médicales
- Métiers du bois
- Moule – Injection plastique
- Tôlerie
- Tuyauterie/Process/Usine